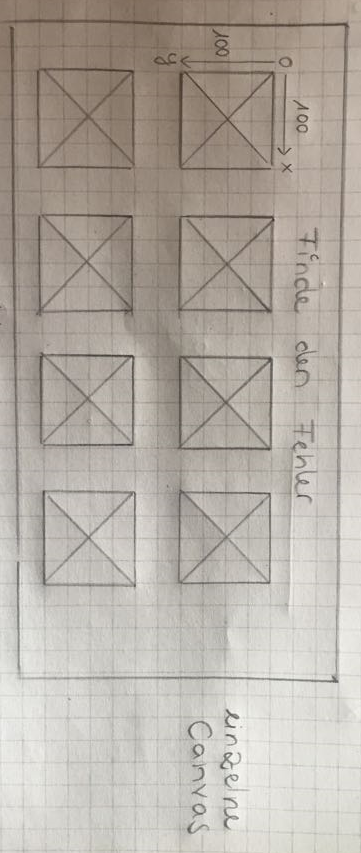
Abschlussaufgabe Konzept

**Skizze**



**Anleitung Interaktion:**

Denkaufgabe

Es werden mehrere Canvas mit dem selben Bild gezeigt/ erstellt. Ein Bild unterscheidet sich in einem Punkt von allen anderen Bildern. Durch Mouse Clicks wird getestet, ob das gesuchte Bild gefunden wurde.

Ziel ist es das veränderte Bild (richtige Canvas) anzuklicken.

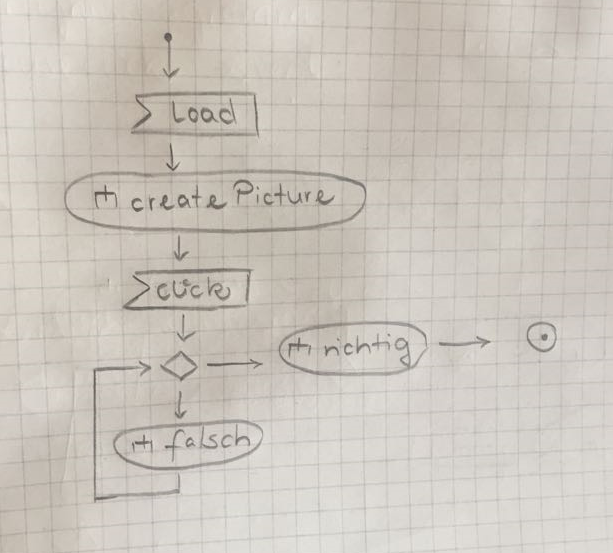
**Klasse**

|  |
| --- |
| class bild |
| x: number  y: number  color: string  constructor:  this.x  this.y  this.color |
| draw():void |

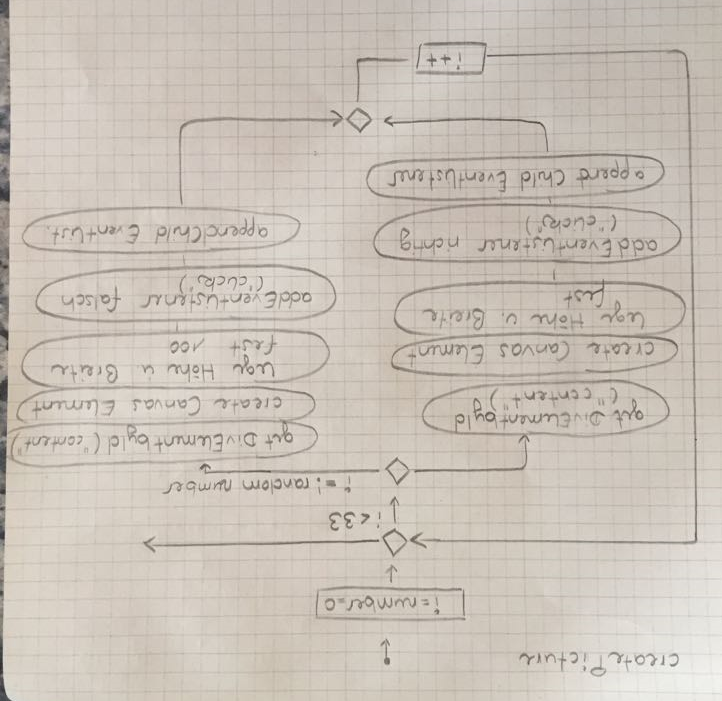
Funktion draw():void 🡪

Aufruf mit anderer Farbe für bildfehler

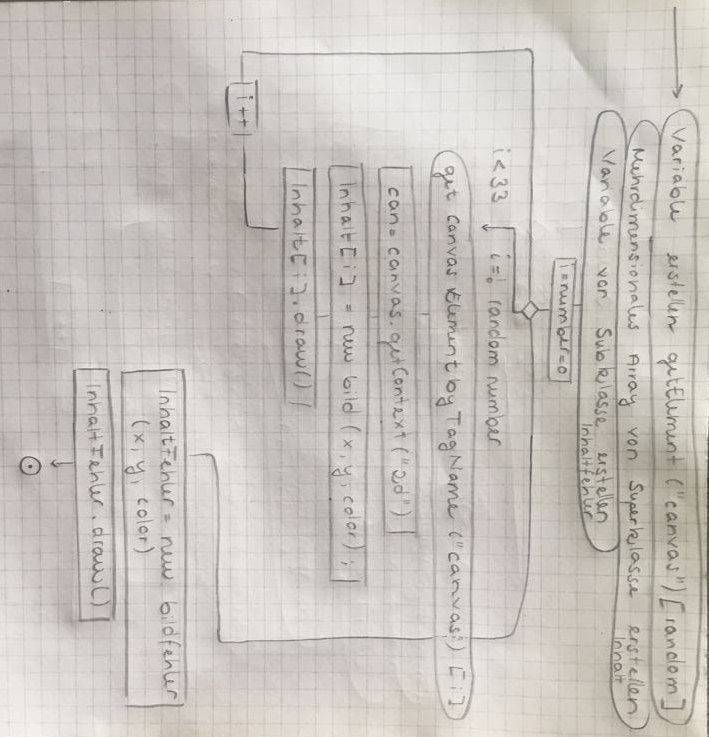
**Aktivitätsdiagramme**



Seite 1



Seite 2



**Ereignisdiagramm MouseClick**

